****

**ORIENTAÇÃO DE ESTUDOS**

**05/07/2021 a 0 7/08/2021**

**Situação de Aprendizagem 1**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Inicio** | **Fim** | **Material WEB** | **O que estudar?** | **Atividades** | **Entregas** | **Pontos** |
| **05/07/2021** | **12/07/2021** | **Etapa 1**  **Wireframe Responsivo** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 1** – O que são wireframes ?   **LIVRO**   * Capítulo 1 e 2 | **ATIVIDADE 1**  Online  Wireframes para Dispositivo Móvel | **Online** | **8** |
| **12/07/2021** | **19/07/2021** | **Etapa 2**  **HTML e Browser** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 2** – Tecnologias Fundamentais.   **LIVRO**   * Capítulo 3 | **ATIVIDADE 2**  Online  Formatação de texto e inserção de imagens | **Online** | **10** |
| **12/07/2021** | **17/07/2021** | **Etapa 2**  **HTML e Browser** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 2** – Tecnologias Fundamentais.   **LIVRO**   * Capítulo 3 | **ATIVIDADE 3**  Presencial (ou remota)  Uso de tabelas e vídeos. | **Presencial (ou remota)** | **14** |

**Situação de Aprendizagem 2**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Inicio** | **Fim** | **Material WEB** | **O que estudar?** | **Atividades** | **Entregas** | **Pontos** |
| **19/07/2021** | **24/07/2021** | **Etapa 1 Prototipação** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 3 -**  Prototipação de Software   **LIVRO**   * Capítulo 4 , Capítulos 5 e 6 | **ATIVIDADE 1**  Presencial (ou remota) Preparação da estrutura do site de turismo e criação da página de pacotes promocionais. | **Presencial (ou remota)** | **14** |
| **26/07/2021** | **02/08/2021** | **Etapa 2  Fluxo de navegação** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 4 -**  Fluxogramas   **LIVRO**  Capítulo 3, Capítulos 4 e 7 | **ATIVIDADE 2**  Online  Formatação de texto e inserção de imagens | **Online** | **10** |
| **26/07/2021** | **31/07/2021** | **Etapa 2  Fluxo de navegação** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 4 -**  Fluxogramas   **LIVRO**  Capítulo 3, Capítulos 4 e 7 | **ATIVIDADE 3**  Presencial (ou remota) Estrutura com Grid Layout | **Presencial (ou remota)** | **14** |
| **02/08/2021** | **07/08/2021** | **Etapa 3**  **Introdução JavaScript** | **MATERIAL WEB**   * **Conectando Conhecimentos 5** – Biblioteca Java Script   **LIVRO**  Capítulo 7 | **ATIVIDADE 4**  Online  Cálculo de viagens | **Online** | **10** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **PROJETO INTEGRADOR** | |  |  |
| **Inicio** | **Fim** | **O que estudar?** | | **Atividades** | **Entregas** | **Pontos** |
| **02/08/2021** | **07/08/2021** | Utilizar todos os conhecimentos das Situações de Aprendizagem 1 e 2. | | **ATIVIDADE 1**  Online  Efeito de janela Modal | **Online** | **10** |
| **02/08/2021** | **07/08/2021** | Utilizar todos os conhecimentos das Situações de Aprendizagem 1 e 2. | | **ATIVIDADE 2**  Presencial (ou remota)  Desenvolvimento dos Templates em HTML/CSS | **Presencial (ou remota)** | **10** |

**RESUMO: DATAS e PONTUAÇÃO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ATIVIDADE ONLINE** | **Data de Entrega** | **Pontuação** |
| **SA1 - Atividade 1** | **12/07/2021** | **8** |
| **SA1 - Atividade 2** | **19/07/2021** | **10** |
| **SA2- Atividade 2** | **02/08/2021** | **10** |
| **SA2 – Atividade 4** | **07/08/2021** | **10** |
| **PI - Atividade 1** | **07/08/2021** | **10** |
| **TOTAL DE PONTOS (parte ONLINE)** | | **48** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ATIVIDADE PRESENCIAL** | **Data de entrega** | **Pontuação** |
| **SA1 - Atividade 3** | **definida pelo instrutor** | **14** |
| **SA2 - Atividade 1** | **definida pelo instrutor** | **14** |
| **SA2 – Atividade 3** | **definida pelo instrutor** | **14** |
| **PI - Atividade 2** | **07/08/2021** | **10** |
| **TOTAL DE PONTOS (parte PRESENCIAL)** | | **52** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| atividade | nota mínima | nota máxima |
| ONLINE | **24\*** | **48** |
| PRESENCIAL | **26\*** | **52** |
| TOTAL | **50** | **100** |
| \*Para a aprovação, o aluno deverá atingir a nota mínima nas atividades ONLINE e nas PRESENCIAIS | | |

# CAPACIDADES e CONHECIMENTOS

# Situações de Aprendizagem 1 e 2

**Capacidades**

* Aplicar técnicas de princípio de Design apropriadas ao projeto.
* Integrar os diferentes tipos de mídias digitais no projeto;
* Aplicar linguagem de marcação e formatação de acordo com padrões e requisitos do projeto.

**Conhecimentos**

* Técnicas de Compatibilidade
  + Responsividade
  + Características dos navegadores
* Trabalho em equipe
  + 2.1. Compromisso com objetivos e metas
  + 2.2. O relacionamento com os colegas de equipe
  + 2.3. Cooperação
* Organização do trabalho
  + 3.1. Organização e disciplina no trabalho: tempo, compromisso e atividades
* 4. Qualidade Total
  + 4.1. Conceito
  + 4.2. Eficiência
  + 4.3. Eficácia
* Produção de Interface
  + Linguagem de marcação
  + Ferramentas
  + Folha de estilo
  + Padrões W3C
  + Resolução de dispositivos
  + Padrão de documento
  + Incorporação de mídia
  + Linguagem de notação